

## SG 283 TEMPLE CONNECTION

### Spelregels:

1. Kies een opdracht. Plaats de tempels op het spelbord zoals aangeduid:

- Er zijn 3 tempels, elk met een verschillend aantal daken. Een cijfer geeft aan hoeveel daken een specifieke tempel heeft (1, 2 of 3).
- Zorg ervoor dat de tempels in de juiste richting staan, met de deuren zoals aangeduid.
- De plaats van een deur op het gelijkvloers wordt aangeduid met een zwarte driehoek. Wanneer er een deur is op de eerste verdieping, wordt dit aangegeven door een witte driehoek.
- Voor sommige opdrachten heb je maar 2 tempels nodig.

2. De bedoeling van het spel is om met de puzzelstukken met wegen een verbinding te maken tussen de verschillende tempels:

- Wegen kunnen 2 hoogtes hebben. Je kan 2 hoge uiteinden met elkaar verbinden om een brug te maken. Of je kan een hoog uiteinde van een weg verbinden met een deur op de eerste verdieping van een tempel.
- Een laag uiteinde van een weg kan alleen een verbinding maken met een ander laag uiteinde of met een deur op het gelijkvloers.
- Wanneer je een brug maakt, dan kan je een andere weg onder deze brug laten passeren.
- Bij opdrachten met 3 tempels zal je in totaal 2 wegen moeten maken. Het maakt daarbij niet uit welke tempel in het midden van de weg staat en welke tempels aan de uiteindes.

- Aangezien elke tempel twee deuren heeft, zullen sommige deuren niet gebruikt worden.
- Je hoeft niet alle puzzelstukken te gebruiken. Gemakkelijke opdrachten hebben vaak minder puzzelstukken nodig dan moeilijke opdrachten.

3. Er is maar één juiste oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.